

## Интерактивная игра «Сказки А.С.Пушкина»

**Возрастная категория:** дети 5-7 лет

### Описание игры.

Интерактивная игра «Сказки А.С.Пушкина» разработана в программе Microsoft PowerPoint и представляет собой слайдовую презентацию. Для того, чтобы начать игру, необходимо открыть презентацию Microsoft PowerPoint, выбрать **«Показ слайдов»** - **« С начала»**.

На первом слайде расположено игровое табло с тематикой вопросов и ценой ответа. Каждая цифра в цене вопроса связана гиперссылкой с определенным слайдом.

### Правила игры:

1. Играют две команды. Одна из команд определяет тему вопроса и его цену.

*(Например, «Вопросы от ученого кота» и цена вопроса – 4 балла.)*

2. Ведущий кликает мышкой по выбранной цене вопроса- **«4»** в строке **«Вопросы от ученого кота»** и переходит на слайд, где находится вопрос. По щелчку мыши на слайде появляется **« 4 балла»**, затем – вопрос. После полученного ответа на поставленный вопрос, ведущий кликает мышкой и на слайде появляется ответ.

3. Для того, чтобы вернуться к 1 слайду (*игровому табло*) необходимо

мышкой кликнуть на гиперссылку  в нижнем правом углу.

4. Ход игры переходит к другой команде. Побеждает команда, набравшая большее количество баллов.

**Ссылка на игру - <https://clck.ru/UDEVN>**